СПбПУ Институт Прикладной Математики и Механики

Отчет о проделанной работе

В рамках курса «Компьютерные технологии в механике»

Выполнил:

Студент гр.13642/1

Александров Сергей

Санкт-Петербург 2016

1) **Название проекта:** «Мини-РПГ Дуэль».

2) **Цель работы:** написать программу на языке программирования С# с использованием Windows Forms.

3) **Окно программы:**



4) **Общее описание программы:** как видно из скриншота сверху в данной программе присутствует много графических элементов, таких как: 1.Button(возможные действия «героя»).

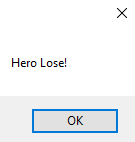
2. Label(подписи имен для «противника» и «героя»).

3. PictureBox(изображения «противника» и «героя»).

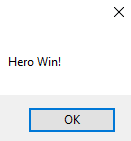
4. ProgressBar(показывает графически текущее «здоровье» «противника» и «героя»).

4.TextBox(отображает какой текущий ход и цифровое значение «здоровья» «противника» и «героя»).

Взаимодействовать можно только с кнопками, а остальные графические элементы носят информативный характер. В зависимости от результата «дуэли» можно получить два сообщения:



или



5) **Пояснение кода:** было создано 4 класса:

*Program.cs* – класс созданный по-умолчанию(обеспечивает появление окна программы) .

*BattleManager.cs* – в нем заложены методы, которые реализуются при нажатии кнопки, а также звуковое сопровождение и движением картинок при нажатии кнопок.

Monster.cs – класс, описывающий методы «противника».

Hero.cs – класс, описывающий методы «героя».

6)**Заключение:** программа выполняет свое предназначение и работает без нареканий.

*HINT*: если хотите увидеть как «герой» проиграет жмите каждый ход кнопку «Magic», там заложено рандомное значение в малом диапазоне.